

TECNOLOGIA e INFORMATICA– Obiettivi di apprendimento scuola Primaria

	<i>Classe prima</i>	<i>Classe seconda</i>	<i>Classe terza</i>	<i>Classe quarta</i>	<i>Al termine della scuola Primaria</i>
	TEC01 Individuare le proprietà dei materiali di uso comune attraverso prove ed esperienze. TEC02 Utilizzare disegni, tabelle e/o altri strumenti per rappresentare i dati delle osservazioni. TEC03 Seguire le indicazioni relative alle fasi di lavoro necessarie per realizzare un semplice progetto o per applicare delle procedure. TEC05 Utilizzare strumenti di coding e linguaggi di programmazione visuale.	TEC01 Individuare le proprietà dei materiali di uso comune attraverso prove ed esperienze. TEC02 Utilizzare disegni, tabelle e/o altri strumenti per rappresentare i dati delle osservazioni TEC03 Seguire le indicazioni relative alle fasi di lavoro necessarie per realizzare un semplice progetto o per applicare delle procedure. TEC05 Utilizzare le funzioni principali di alcuni software. TEC06 Utilizzare strumenti di coding e linguaggi di programmazione visuale.	TEC01 Individuare le proprietà dei materiali di uso comune attraverso prove ed esperienze. TEC02 Utilizzare disegni, tabelle e/o altri strumenti per rappresentare i dati delle osservazioni TEC03 Seguire le indicazioni relative alle fasi di lavoro necessarie per realizzare un semplice progetto o per applicare delle procedure. TEC05 Utilizzare le funzioni principali di alcuni software. TEC06 Utilizzare strumenti di coding e linguaggi di programmazione visuale. TEC 07 Riconoscere la presenza delle tecnologie informatiche nella vita comune, comprendendo l'importanza di usarle rispettando gli altri e proteggendo i dati personali, sapendo identificare figure adulte di riferimento a cui rivolgersi in caso di situazioni problematiche.	TEC01 Riconoscere le diverse forme di energia e le conseguenze del loro utilizzo sull'ambiente e sulla salute. TEC02 Pianificare la realizzazione di un prodotto elencando gli strumenti e i materiali. TEC03 Realizzare manufatti, modelli e/o rappresentazioni grafiche seguendo procedure e indicazioni date. TEC04 Descrivere e documentare le procedure di lavoro attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi. TEC05 Utilizzare in modo consapevole le funzioni e gli strumenti principali di software e applicazioni in uso a scuola. TEC 06 Utilizzare strumenti di coding e linguaggi di programmazione visuale. TEC 07 Riconoscere le principali conseguenze ambientali e sociali legate all'uso dell'intelligenza artificiale e comprendere l'importanza di un impiego responsabile delle tecnologie digitali.	TEC01 Riconoscere le diverse forme di energia e le conseguenze del loro utilizzo sull'ambiente e sulla salute. TEC02 Pianificare la realizzazione di un prodotto elencando gli strumenti e i materiali. TEC03 Realizzare manufatti, modelli e/o rappresentazioni grafiche seguendo procedure e indicazioni date. TEC04 Descrivere e documentare le procedure di lavoro attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi. TEC05 Utilizzare in modo consapevole le funzioni e gli strumenti principali di software e applicazioni in uso a scuola. TEC 06 Utilizzare strumenti di coding e linguaggi di programmazione visuale. TEC 07 Riconoscere le principali conseguenze ambientali e sociali legate all'uso dell'intelligenza artificiale e comprendere l'importanza di un impiego responsabile delle tecnologie digitali.

				TEC 08 Riconoscere la presenza delle tecnologie informatiche nella vita comune, comprendendo l'importanza di usarle rispettando gli altri e proteggendo i dati personali, sapendo identificare figure adulte di riferimento a cui rivolgersi in caso.	TEC 08 Comprendere l'importanza della protezione dei dati personali, saper usare correttamente le tecnologie informatiche in relazione agli altri e sapere a chi rivolgersi in caso di situazioni problematiche on line.
--	--	--	--	--	---